1. L'usage de la pensée

1.1. Biais cognitifs

Reconnaître un biais cognitif

Démontrer le biais de confirmation et le biais d'endogroupe élargi (famille, culture, maintenant, humain)

Résumer l'aversion pour la perte (et la lier à l'impopularité à dicter des restrictions)

1.2. La tragédie des communs

Développer la tragédie des communs dans le contexte de la mondialisation Comparer les qualificatifs pantouflard et biophile à travers les actions humaines

1.3. Pensée critique

Examiner les postures d'écoute, de curiosité, d'autonomie, de modestie et de lucidité Distinguer les faits des interprétations Identifier les préjugés

1.4. Arbitrer

Évaluer la fiabilité d'une information Hiérarchiser des informations, des priorités et des choix

1.5. Subir VS choisir

Examiner les différences entre subir et choisir en matière de choix de société

2. Les modèles

2.1. La modélisation et ses limites

Modéliser un système d'interactions entre des vivants Repérer les limites d'un modèle

2.2. Les graphiques et les courbes

Définir les types de diagramme

Apprécier l'information fournie par un graphique linéaire

Distinguer une courbe linéaire et exponentielle

Représenter globalement une situation par un graphique

Construire un graphique linéaire

2.3. La causalité et la corrélation

Distinguer causalité et corrélation

Désigner le découplage comme le retrait de causalité

3. Les besoins humains

3.1. Planchers sociaux

Énumérer une douzaine de planchers sociaux fondamentaux

3.2. Empreinte écologique

Établir l'empreinte écologique d'un individu, d'une population, d'un objet et d'une action

Nommer les différentes empreintes : eau, énergie, carbone, territoire, ... Mesurer l'empreinte écologique des grandes sphères d'activité humaine (se déplacer, se nourrir, se loger, acheter et dépenses publiques)

3.3. Le consumérisme et le gaspillage

Établir le concept de suffisance en fonction d'un besoin

Critiquer les effets de mode

Décrire l'effet rebond avec des ex. sociaux et environnementaux (paradoxe de Jevons)

Justifier l'usage de la publicité

3.4. De la portée de nos actions

Évaluer une action au regard de son empreinte écologique et des impacts sur les planchers sociaux à l'échelle mondiale

3.5. L'équité sociale

Définir le concept d'équité sociale Situer le niveau d'équité sociale d'une population Schématiser une société à grande équité sociale

4. L'économie

4.1. L'utilité de l'économie

Établir le but de l'économie

4.2. PIB

Définir le PIB comme une mesure d'échanges marchands Relier toute activité économique à une demande en matière et en énergie Spécifier ce qu'est une externalité en économie

4.3. La mondialisation

Examiner l'hégémonie du capitalisme Associer le capitalisme à un impératif de croissance Établir les impacts de l'import sur le calcul de l'empreinte écologique

4.4. Les chaînes d'approvisionnement

Énumérer les agents d'une chaîne d'approvisionnement

4.5. La répartition des richesses

Examiner la répartition des richesses à diverses échelles Examiner la répartition des dettes mondiales Discuter du coefficient de Gini

4.6. Les fossiles combustibles

Étiqueter la révolution industrielle à la découverte des sources d'énergie fossiles Corréler des changements sociaux et techniques liés à l'usage de ces fossiles combustibles

Illustrer l'omniprésence intrinsèque dans nos modes de vie de l'utilisation des fossiles combustibles

Nommer les 4 piliers fondamentaux que sont : l'acier, le béton, le plastique et l'ammoniaque (engrais)

4.7. Les super-organismes

Discuter de l'émergence d'entités plus grandes que la somme de ses parties (socialement et environnementalement)

Évaluer les bénéfices, les torts et les vulnérabilités de la mondialisation (en regard des besoins humains et du système Terre)

4.8. Le Donut (Donought Economy)

Discuter de la construction d'un modèle économique en termes de durabilité

4.9. Croissance et décroissance

Conclure qu'un monde aux dimensions finies dresse des limites à la croissance Apprécier la distinction entre croissance, décroissance, post-croissance et prospérité

5. Le système Terre

5.1. Biodiversité

Modéliser un écosystème Distinguer une grande biodiversité d'une petite Classer des écosystèmes en termes de biodiversité

5.2. Biocapacité

Paraphraser le concept de biocapacité

5.3. Plafonds écologiques

Énumérer 9 plafonds environnementaux Articuler les conséquences d'un dépassement d'une limite planétaire

5.4. L'environnement

Explorer les paradigmes «être dedans» et «en être»

5.5. L'explosion démographique

Décrire les tendances démographiques mondiales Reconnaître les dimensions éthiques reliées à la démographie

6. Perturbations

6.1. Le dépassement (overshoot)

Définir le jour du dépassement Conclure le statut fondamental des dépassements comme étant à l'origine des perturbations

6.2. Boucle de rétroaction

Décrire ce qu'est qu'une boucle de rétroaction (ex: fonte des pôles)

6.3. Cycle du carbone

Expliquer le cycle naturel du carbone Démontrer le lien entre les activités humaines et le cycle du carbone Articuler le vocable « équivalent CO2 »

6.4. Effet de serre

Reconnaître l'aspect naturel et bénéfique de l'effet de serre Examiner les perturbations de l'effet de serre durant les 100 dernières années Discuter des impacts d'un effet de serre accru

6.5. Pollution

Identifier des agents de pollution (air, eau et sol) Ordonner l'ampleur des agents pollueurs Évaluer les conséquences d'une pollution

6.6. Changements climatiques

Définir le GIEC et ses objectifs Définir l'anthropocène

6.7. Changements dans l'affectation des sols

Identifier des exemples de changements d'affectation Prédire les conséquences d'un changement d'affectation

6.8. Extinctions de masses

Examiner les périodes d'extinction massive Conclure en la 6e extinction de masse

7. La réalité biophysique

7.1. L'énergie du monde

Identifier le caractère inéluctable de la dépense énergétique du monde vivant Dresser l'ordre chronologique de l'utilisation des formes d'énergie

7.2. La matérialité du monde

Lier la matière à la loi de la conservation de la matière Décrire la finitude du monde

7.3. La temporalité du monde

Discuter des limites temporelles de l'humain

7.4. Empreinte du numérique

Repérer et nommer les implications de l'usage du numérique

7.5. Le recyclage et ses limites

Différencier durable, soutenable et renouvelable Nommer des facteurs limitant au recyclage

7.6. Les pics

Expliquer les pics pétrole, pics minéraux, ...

7.7. Le TRE (taux de retour énergétique)

Décrire les tendances du TRE

7.8. Les énergies dites renouvelables

Repérer la dépendance aux fossiles combustibles et aux ressources minières des énergies renouvelables

Démontrer la nature non renouvelable d'un véhicule électrique

7.9. La production alimentaire

Articuler l'inégale capacité de la production alimentaire à l'échelle territoriale Corréler la production alimentaire, l'empreinte écologique, la taille d'une population et la biocapacité

8. Informer et s'informer

8.1. Apprendre

Décrire l'utilité de l'apprentissage Énumérer des façons d'apprendre

8.2. Médias de communication

Reconnaître le bon média pour le bon usage Baliser la rigueur scientifique et les publications scientifiques Interpréter les rôles possibles de l'IA

8.3. Communiquer, partager et inspirer

Articuler les différences entre communiquer et influencer Explorer les bénéfices du partage et de la contribution Lier l'engagement à l'inspiration

8.4. Limitations

Organiser nos limites que sont : les biais cognitifs, contextes, temps donné, modèles choisis

Reconnaître le problème de l'alignement en IA

9. Pensée holistique

9.1. Le tout

Expliquer l'émergence de tout plus grand que ses parties Explorer ses origines ancestrales Explorer les origines de l'espèce humaine Explorer l'unicité de la planète Terre

9.2. La raison

Explorer les limites de la raison et du scientisme Distinguer intelligence et sagesse (les vivants sont intelligents, l'IA l'est davantage)

9.3. L'interdépendance

Repérer l'interdépendance des individus, des populations et des vivants Discuter de la valeur du travail non rémunéré

10. Inventer

10.1. Se questionner, appliquer et résoudre

Formuler les limites d'une réponse et d'une conclusion Mettre en marche une solution impliquant plusieurs acteurs Réagir et proposer des solutions à des problèmes de mise en application

10.2. Concevoir et innover

Construire un prototype d'un objet simple répondant à une fonction courant Illustrer des solutions de conception différentes répondant à un objectif

10.3. Créer, construire et raconter

Créer à partir d'une page blanche S'exprimer de manière structurée Produire une rédaction organisée à partir de sources multiples Explorer sa créativité autre qu'artistique

10.4. Évaluer et améliorer

Confronter une solution à son objectif ou son but Élaborer des critères d'évaluation

10.5. Collaborer et coopérer

S'impliquer partiellement dans plusieurs projets
Faire participer plusieurs personnes à un projet
Laisser des traces chronologiques d'un raisonnement, d'un prototype
Adapter une solution existante avec de nouvelles contraintes